



**COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO**

**AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN**



**Torneo Pulcini 7 contro 7 / Turnier D-Jugend 7 gegen 7 – GIRONE / KREIS A**

**GIORNATA/SPIELTAG 1 \* A. 16/ 3 R. 27/ 4**

ALTO ADIGE - VIRTUS BOLZANO B  
BOZNER - SALORNO RAIFF.  
ST. MARTIN MOOS I.P. - VIRTUS BOLZANO

**GIORNATA/SPIELTAG 2 \* A. 23/ 3 R. 4/ 5**

SALORNO RAIFF. - ALTO ADIGE  
VIRTUS BOLZANO - BOZNER  
VIRTUS BOLZANO B - ST. MARTIN MOOS I.P.

**GIORNATA/SPIELTAG 3 \* A. 30/ 3 R. 11/ 5**

BOZNER - VIRTUS BOLZANO B  
SALORNO RAIFF. - VIRTUS BOLZANO  
ST. MARTIN MOOS I.P. - ALTO ADIGE

**GIORNATA/SPIELTAG 4 \* A. 6/ 4 R. 18/ 5**

ALTO ADIGE - BOZNER  
ST. MARTIN MOOS I.P. - SALORNO RAIFF.  
VIRTUS BOLZANO B - VIRTUS BOLZANO

**GIORNATA/SPIELTAG 5 \* A. 13/ 4 R. 1/ 6**

BOZNER - ST. MARTIN MOOS I.P.  
SALORNO RAIFF. - VIRTUS BOLZANO B  
VIRTUS BOLZANO - ALTO ADIGE





**Torneo Pulcini 7 contro 7 / Turnier D-Jugend 7 gegen 7 – GIRONE / KREIS B**

**GIORNATA/SPIELTAG 1 \* A. 23/ 3**

BOLZANOPIANI	- LAIVES BRONZOLO
LAIVES BRONZOLO B	- ST. PAULS
NAPOLI CLUB BZ B	- PINETA
OLIMPIA MERANO	- VIRTUS BOLZANO C
REAL BOLZANO	- NAPOLI CLUB BZ

**GIORNATA/SPIELTAG 2 \* A. 30/ 3**

LAIVES BRONZOLO	- OLIMPIA MERANO
NAPOLI CLUB BZ	- BOLZANOPIANI
PINETA	- REAL BOLZANO
ST. PAULS	- NAPOLI CLUB BZ B
VIRTUS BOLZANO C	- LAIVES BRONZOLO B

**GIORNATA/SPIELTAG 3 \* A. 6/ 4**

BOLZANOPIANI	- PINETA
LAIVES BRONZOLO	- NAPOLI CLUB BZ
NAPOLI CLUB BZ B	- VIRTUS BOLZANO C
OLIMPIA MERANO	- LAIVES BRONZOLO B
REAL BOLZANO	- ST. PAULS

**GIORNATA/SPIELTAG 4 \* A. 13/ 4**

LAIVES BRONZOLO B	- NAPOLI CLUB BZ B
NAPOLI CLUB BZ	- OLIMPIA MERANO
PINETA	- LAIVES BRONZOLO
ST. PAULS	- BOLZANOPIANI
VIRTUS BOLZANO C	- REAL BOLZANO

**GIORNATA/SPIELTAG 5 \* A. 27/ 4**

BOLZANOPIANI	- VIRTUS BOLZANO C
LAIVES BRONZOLO	- ST. PAULS
NAPOLI CLUB BZ	- PINETA
OLIMPIA MERANO	- NAPOLI CLUB BZ B
REAL BOLZANO	- LAIVES BRONZOLO B

**GIORNATA/SPIELTAG 6 \* A. 4/ 5**

LAIVES BRONZOLO B	- BOLZANOPIANI
NAPOLI CLUB BZ B	- REAL BOLZANO
PINETA	- OLIMPIA MERANO
ST. PAULS	- NAPOLI CLUB BZ
VIRTUS BOLZANO C	- LAIVES BRONZOLO

**GIORNATA/SPIELTAG 7 \* A. 11/ 5**

BOLZANOPIANI	- NAPOLI CLUB BZ B
LAIVES BRONZOLO	- LAIVES BRONZOLO B
NAPOLI CLUB BZ	- VIRTUS BOLZANO C
OLIMPIA MERANO	- REAL BOLZANO
PINETA	- ST. PAULS

**GIORNATA/SPIELTAG 8 \* A. 18/ 5**

LAIVES BRONZOLO B	- NAPOLI CLUB BZ
NAPOLI CLUB BZ B	- LAIVES BRONZOLO
REAL BOLZANO	- BOLZANOPIANI
ST. PAULS	- OLIMPIA MERANO
VIRTUS BOLZANO C	- PINETA

**GIORNATA/SPIELTAG 9 \* A. 1/ 6**

LAIVES BRONZOLO	- REAL BOLZANO
NAPOLI CLUB BZ	- NAPOLI CLUB BZ B
OLIMPIA MERANO	- BOLZANOPIANI
PINETA	- LAIVES BRONZOLO B
ST. PAULS	- VIRTUS BOLZANO C



**Torneo Pulcini 7 contro 7 / Turnier D-Jugend 7 gegen 7 – GIRONE / KREIS C**

**GIORNATA/SPIELTAG 1 \* A. 23/ 3**

BUBI MERANO - JUGEND NEUGRIES B  
JUGEND NEUGRIES - OLTRISARCO JUVE  
MARGREID - VIRTUS BOLZANO D  
SINIGO - BRESSANONE  
riposa :OLIMPIA MERANO B

**GIORNATA/SPIELTAG 2 \* A. 30/ 3**

BRESSANONE - JUGEND NEUGRIES  
JUGEND NEUGRIES B - MARGREID  
OLTRISARCO JUVE - OLIMPIA MERANO B  
VIRTUS BOLZANO D - SINIGO  
riposa :BUBI MERANO

**GIORNATA/SPIELTAG 3 \* A. 6/ 4**

JUGEND NEUGRIES - VIRTUS BOLZANO D  
OLIMPIA MERANO B - BUBI MERANO  
OLTRISARCO JUVE - BRESSANONE  
SINIGO - JUGEND NEUGRIES B  
riposa :MARGREID

**GIORNATA/SPIELTAG 4 \* A. 13/ 4**

BRESSANONE - OLIMPIA MERANO B  
BUBI MERANO - MARGREID  
JUGEND NEUGRIES B - JUGEND NEUGRIES  
VIRTUS BOLZANO D - OLTRISARCO JUVE  
riposa :SINIGO

**GIORNATA/SPIELTAG 5 \* A. 27/ 4**

BRESSANONE - VIRTUS BOLZANO D  
OLIMPIA MERANO B - MARGREID  
OLTRISARCO JUVE - JUGEND NEUGRIES B  
SINIGO - BUBI MERANO  
riposa :JUGEND NEUGRIES

**GIORNATA/SPIELTAG 6 \* A. 4/ 5**

BUBI MERANO - JUGEND NEUGRIES  
JUGEND NEUGRIES B - BRESSANONE  
MARGREID - SINIGO  
VIRTUS BOLZANO D - OLIMPIA MERANO B  
riposa :OLTRISARCO JUVE

**GIORNATA/SPIELTAG 7 \* A. 11/ 5**

JUGEND NEUGRIES - MARGREID  
OLIMPIA MERANO B - SINIGO  
OLTRISARCO JUVE - BUBI MERANO  
VIRTUS BOLZANO D - JUGEND NEUGRIES B  
riposa :BRESSANONE

**GIORNATA/SPIELTAG 8 \* A. 18/ 5**

BUBI MERANO - BRESSANONE  
JUGEND NEUGRIES B - OLIMPIA MERANO B  
MARGREID - OLTRISARCO JUVE  
SINIGO - JUGEND NEUGRIES  
riposa :VIRTUS BOLZANO D

**GIORNATA/SPIELTAG 9 \* A. 1/ 6**

BRESSANONE - MARGREID  
OLIMPIA MERANO B - JUGEND NEUGRIES  
OLTRISARCO JUVE - SINIGO  
VIRTUS BOLZANO D - BUBI MERANO  
riposa :JUGEND NEUGRIES B



**CALENDARIO ORARIO DEL 16-19/03/2019**

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE A - GIORNATA n.1 - ANDATA**

Ore 18.00	ALTO ADIGE	- VIRTUS BOLZANO B	Martedì	a Bolzano / Bozen Pfarrhof Sint.
Ore 14.30	BOZNER	- SALORNO RAIFF.	Sabato	a Bolzano / Bozen Talvera B
Ore 10.30	ST. MARTIN MOOS I.P.	- VIRTUS BOLZANO	Sabato	a S. Martino / St. Martin Pass. Sint.

**CALENDARIO ORARIO DEL 21-22-23/03/2019**

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE A - GIORNATA n.2 - ANDATA**

Ore 17.00	SALORNO RAIFF.	- ALTO ADIGE	Sabato	a Salorno / Salurn
Ore 14.00	VIRTUS BOLZANO	- BOZNER	Sabato	a Bolzano / Bozen Righi Sint.
Ore 17.00	VIRTUS BOLZANO B	- ST. MARTIN MOOS I.P.	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE B - GIORNATA n.1 - ANDATA**

Ore 15.00	BOLZANOPIANI	- LAIVES BRONZOLO	Sabato	a Bolzano / Bozen Piani V.Pfannenstiel
Ore 15.00	LAIVES BRONZOLO B	- ST. PAULS	Sabato	a Laives / Leifers Galizia C Sint.
Ore 16.00	NAPOLI CLUB BZ B	- PINETA	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 14.30	OLIMPIA MERANO	- VIRTUS BOLZANO C	Sabato	a Merano / Meran Confluenza Sint.
Ore 15.00	REAL BOLZANO	- NAPOLI CLUB BZ	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE C - GIORNATA n.1 - ANDATA**

Ore 14.30	BUBI MERANO	- JUGEND NEUGRIES B	Sabato	a Merano / Meran Palamainardo Sint.
Ore 14.00	JUGEND NEUGRIES	- OLTRISARCO JUVE	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 18.30	MARGREID	- VIRTUS BOLZANO D	Giovedì	a Cortaccia / Kurtatsch
Ore 17.00	SINIGO	- BRESSANONE	Venerdì	a Merano / Meran Sinigo Sint.

riposa :OLIMPIA MERANO B

**CALENDARIO ORARIO DEL 28-30/03/2019**

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE A - GIORNATA n.3 - ANDATA**

Ore 14.30	BOZNER	- VIRTUS BOLZANO B	Sabato	a Bolzano / Bozen Talvera B
Ore 15.00	SALORNO RAIFF.	- VIRTUS BOLZANO	Sabato	a Salorno / Salurn
Ore 10.30	ST. MARTIN MOOS I.P.	- ALTO ADIGE	Sabato	a S. Martino / St. Martin Pass. Sint.

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE B - GIORNATA n.2 - ANDATA**

Ore 15.00	LAIVES BRONZOLO	- OLIMPIA MERANO	Sabato	a Laives / Leifers Galizia C Sint.
Ore 15.00	NAPOLI CLUB BZ	- BOLZANOPIANI	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 17.30	PINETA	- REAL BOLZANO	Giovedì	a Pineta / Steinmannwald Sint.
Ore 10.30	ST. PAULS	- NAPOLI CLUB BZ B	Sabato	a S. Paolo / St. Pauls Sint.
Ore 09.00	VIRTUS BOLZANO C	- LAIVES BRONZOLO B	Sabato	a Bolzano / Bozen Righi Sint.

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE C - GIORNATA n.2 - ANDATA**

Ore 15.00	BRESSANONE	- JUGEND NEUGRIES	Sabato	a Bressanone / Brixen Millan Sint.
Ore 16.00	JUGEND NEUGRIES B	- MARGREID	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 10.00	OLTRISARCO JUVE	- OLIMPIA MERANO B	Sabato	a Bolzano / Bozen Oltrisarco S.Rosario Sint.
Ore 17.00	VIRTUS BOLZANO D	- SINIGO	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.

riposa :BUBI MERANO





## COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO

### AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN



#### CALENDARIO ORARIO DEL 05-06-09/04/2019

##### Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7

##### - GIRONE A - GIORNATA n.4 - ANDATA

Ore 18.00	ALTO ADIGE	- BOZNER	Martedì	a Bolzano / Bozen Pfarrhof Sint.
Ore 10.30	ST. MARTIN MOOS I.P.	- SALORNO RAIFF.	Sabato	a S. Martino / St. Martin Pass. Sint.
Ore 14.00	VIRTUS BOLZANO B	- VIRTUS BOLZANO	Sabato	a Bolzano / Bozen Righi Sint.

##### Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7

##### - GIRONE B - GIORNATA n.3 - ANDATA

Ore 15.00	BOLZANOPIANI	- PINETA	Sabato	a Bolzano / Bozen Piani V.Pfannenstiel
Ore 15.00	LAIVES BRONZOLO	- NAPOLI CLUB BZ	Sabato	a Laives / Leifers Galizia C Sint.
Ore 15.00	NAPOLI CLUB BZ B	- VIRTUS BOLZANO C	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 14.30	OLIMPIA MERANO	- LAIVES BRONZOLO B	Sabato	a Merano / Meran Confluenza Sint.
Ore 16.00	REAL BOLZANO	- ST. PAULS	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.

##### Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7

##### - GIRONE C - GIORNATA n.3 - ANDATA

Ore 17.00	JUGEND NEUGRIES	- VIRTUS BOLZANO D	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 09.00	OLIMPIA MERANO B	- BUBI MERANO	Sabato	a Merano / Meran Confluenza Sint.
Ore 10.00	OLTRISARCO JUVE	- BRESSANONE	Sabato	a Bolzano / Bozen Oltrisarco S.Rosario Sint.
Ore 17.00	SINIGO	- JUGEND NEUGRIES B	Venerdì	a Merano / Meran Sinigo Sint.

riposa :MARGREID

#### CALENDARIO ORARIO DEL 11-13/04/2019

##### Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7

##### - GIRONE A - GIORNATA n.5 - ANDATA

Ore 14.30	BOZNER	- ST. MARTIN MOOS I.P.	Sabato	a Bolzano / Bozen Talvera B
Ore 15.00	SALORNO RAIFF.	- VIRTUS BOLZANO B	Sabato	a Salorno / Salurn
Ore 14.00	VIRTUS BOLZANO	- ALTO ADIGE	Sabato	a Bolzano / Bozen Righi Sint.

##### Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7

##### - GIRONE B - GIORNATA n.4 - ANDATA

Ore 15.00	LAIVES BRONZOLO B	- NAPOLI CLUB BZ B	Sabato	a Laives / Leifers Galizia C Sint.
Ore 17.00	NAPOLI CLUB BZ	- OLIMPIA MERANO	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 17.30	PINETA	- LAIVES BRONZOLO	Giovedì	a Pineta / Steinmannwald Sint.
Ore 10.30	ST. PAULS	- BOLZANOPIANI	Sabato	a S. Paolo / St. Pauls Sint.
Ore 16.00	VIRTUS BOLZANO C	- REAL BOLZANO	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.

##### Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7

##### - GIRONE C - GIORNATA n.4 - ANDATA

Ore 15.00	BRESSANONE	- OLIMPIA MERANO B	Sabato	a Bressanone / Brixen Millan Sint.
Ore 14.30	BUBI MERANO	- MARGREID	Sabato	a Merano / Meran Palamainardo Sint.
Ore 15.00	JUGEND NEUGRIES B	- JUGEND NEUGRIES	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 14.00	VIRTUS BOLZANO D	- OLTRISARCO JUVE	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.

riposa :SINIGO





**CALENDARIO ORARIO DEL 26-27/04/2019**

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE A - GIORNATA n.1 - RITORNO**

Ore 15.00	SALORNO RAIFF.	- BOZNER	Sabato	a Salorno / Salurn
Ore 14.00	VIRTUS BOLZANO	- ST. MARTIN MOOS I.P.	Sabato	a Bolzano / Bozen Righi Sint.
Ore 09.00	VIRTUS BOLZANO B	- ALTO ADIGE	Sabato	a Bolzano / Bozen Righi Sint.

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE B - GIORNATA n.5 - ANDATA**

Ore 15.00	BOLZANOPIANI	- VIRTUS BOLZANO C	Sabato	a Bolzano / Bozen Piani V.Pfannenstiel
Ore 15.00	LAIVES BRONZOLO	- ST. PAULS	Sabato	a Laives / Leifers Galizia C Sint.
Ore 15.00	NAPOLI CLUB BZ	- PINETA	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 14.30	OLIMPIA MERANO	- NAPOLI CLUB BZ B	Sabato	a Merano / Meran Confluenza Sint.
Ore 16.00	REAL BOLZANO	- LAIVES BRONZOLO B	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE C - GIORNATA n.5 - ANDATA**

Ore 15.00	BRESSANONE	- VIRTUS BOLZANO D	Sabato	a Bressanone / Brixen Millan Sint.
Ore 09.00	OLIMPIA MERANO B	- MARGREID	Sabato	a Merano / Meran Confluenza Sint.
Ore 10.00	OLTRISARCO JUVE	- JUGEND NEUGRIES B	Sabato	a Bolzano / Bozen Oltrisarco S.Rosario Sint.
Ore 17.00	SINIGO	- BUBI MERANO	Venerdi	a Merano / Meran Sinigo Sint.

riposa :JUGEND NEUGRIES

**CALENDARIO ORARIO DEL 02-04-07/05/2019**

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE A - GIORNATA n.2 - RITORNO**

Ore 18.00	ALTO ADIGE	- SALORNO RAIFF.	Martedi	a Bolzano / Bozen Pfarrhof Sint.
Ore 14.30	BOZNER	- VIRTUS BOLZANO	Sabato	a Bolzano / Bozen Talvera B
Ore 10.30	ST. MARTIN MOOS I.P.	- VIRTUS BOLZANO B	Sabato	a S. Martino / St. Martin Pass. Sint.

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE B - GIORNATA n.6 - ANDATA**

Ore 15.00	LAIVES BRONZOLO B	- BOLZANOPIANI	Sabato	a Laives / Leifers Galizia C Sint.
Ore 14.00	NAPOLI CLUB BZ B	- REAL BOLZANO	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 17.30	PINETA	- OLIMPIA MERANO	Giovedi	a Pineta / Steinmannwald Sint.
Ore 10.30	ST. PAULS	- NAPOLI CLUB BZ	Sabato	a S. Paolo / St. Pauls Sint.
Ore 15.00	VIRTUS BOLZANO C	- LAIVES BRONZOLO	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE C - GIORNATA n.6 - ANDATA**

Ore 14.30	BUBI MERANO	- JUGEND NEUGRIES	Sabato	a Merano / Meran Palamainardo Sint.
Ore 17.00	JUGEND NEUGRIES B	- BRESSANONE	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 18.30	MARGREID	- SINIGO	Giovedi	a Cortaccia / Kurtatsch
Ore 16.00	VIRTUS BOLZANO D	- OLIMPIA MERANO B	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.

riposa :OLTRISARCO JUVE





**CALENDARIO ORARIO DEL 09-11-14/05/2019**

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE A - GIORNATA n.3 - RITORNO**

Ore 18.00 ALTO ADIGE  
Ore 14.00 VIRTUS BOLZANO  
Ore 09.00 VIRTUS BOLZANO B

- ST. MARTIN MOOS I.P.  
- SALORNO RAIFF.  
- BOZNER

Martedì a Bolzano / Bozen Pfarrhof Sint.  
Sabato a Bolzano / Bozen Righi Sint.  
Sabato a Bolzano / Bozen Righi Sint.

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE B - GIORNATA n.7 - ANDATA**

Ore 16.00 BOLZANOPIANI  
Ore 15.00 LAIVES BRONZOLO  
Ore 15.00 NAPOLI CLUB BZ  
Ore 14.30 OLIMPIA MERANO  
Ore 17.30 PINETA

- NAPOLI CLUB BZ B  
- LAIVES BRONZOLO B  
- VIRTUS BOLZANO C  
- REAL BOLZANO  
- ST. PAULS

Sabato a Bolzano / Bozen Piani V.Pfannenstiel  
Sabato a Laives / Leifers Galizia C Sint.  
Sabato a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.  
Sabato a Merano / Meran Confluenza Sint.  
Giovedì a Pineta / Steinmannwald Sint.

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE C - GIORNATA n.7 - ANDATA**

Ore 17.00 JUGEND NEUGRIES  
Ore 09.00 OLIMPIA MERANO B  
Ore 10.00 OLTRISARCO JUVE  
Ore 16.00 VIRTUS BOLZANO D  
riposa :BRESSANONE

- MARGREID  
- SINIGO  
- BUBI MERANO  
- JUGEND NEUGRIES B

Sabato a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.  
Sabato a Merano / Meran Confluenza Sint.  
Sabato a Bolzano / Bozen Oltrisarco S.Rosario Sint.  
Sabato a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.

**CALENDARIO ORARIO DEL 16-17-18/05/2019**

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE A - GIORNATA n.4 - RITORNO**

Ore 14.30 BOZNER  
Ore 15.00 SALORNO RAIFF.  
Ore 14.00 VIRTUS BOLZANO

- ALTO ADIGE  
- ST. MARTIN MOOS I.P.  
- VIRTUS BOLZANO B

Sabato a Bolzano / Bozen Talvera B  
Sabato a Salorno / Salurn  
Sabato a Bolzano / Bozen Righi Sint.

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE B - GIORNATA n.8 - ANDATA**

Ore 15.00 LAIVES BRONZOLO B  
Ore 16.00 NAPOLI CLUB BZ B  
Ore 15.00 REAL BOLZANO  
Ore 10.30 ST. PAULS  
Ore 09.00 VIRTUS BOLZANO C

- NAPOLI CLUB BZ  
- LAIVES BRONZOLO  
- BOLZANOPIANI  
- OLIMPIA MERANO  
- PINETA

Sabato a Laives / Leifers Galizia C Sint.  
Sabato a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.  
Sabato a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.  
Sabato a S. Paolo / St. Pauls Sint.  
Sabato a Bolzano / Bozen Righi Sint.

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE C - GIORNATA n.8 - ANDATA**

Ore 14.30 BUBI MERANO  
Ore 17.00 JUGEND NEUGRIES B  
Ore 18.30 MARGREID  
Ore 17.00 SINIGO  
riposa :VIRTUS BOLZANO D

- BRESSANONE  
- OLIMPIA MERANO B  
- OLTRISARCO JUVE  
- JUGEND NEUGRIES

Sabato a Merano / Meran Palamainardo Sint.  
Sabato a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.  
Giovedì a Cortaccia / Kurtatsch  
Venerdì a Merano / Meran Sinigo Sint.





## COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO

### AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN



#### CALENDARIO ORARIO DEL 28-30/05 - 01/06/2019

##### Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7

Ore 18.00 ALTO ADIGE  
Ore 10.30 ST. MARTIN MOOS I.P.  
Ore 11.00 VIRTUS BOLZANO B

##### - GIRONE A - GIORNATA n.5 - RITORNO

- VIRTUS BOLZANO Martedì a Bolzano / Bozen Pfarrhof Sint.  
- BOZNER Sabato a S. Martino / St. Martin Pass. Sint.  
- SALORNO RAIFF. Sabato a Bolzano / Bozen Righi Sint.

##### Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7

Ore 15.00 LAIVES BRONZOLO  
Ore 15.00 NAPOLI CLUB BZ  
Ore 14.30 OLIMPIA MERANO  
Ore 17.30 PINETA  
Ore 10.30 ST. PAULS

##### - GIRONE B - GIORNATA n.9 - ANDATA

- REAL BOLZANO Sabato a Laives / Leifers Galizia C Sint.  
- NAPOLI CLUB BZ B Sabato a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.  
- BOLZANOPIANI Sabato a Merano / Meran Confluenza Sint.  
- LAIVES BRONZOLO B Giovedì a Pineta / Steinmannwald Sint.  
- VIRTUS BOLZANO C Sabato a S. Paolo / St. Pauls Sint.

##### Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7

Ore 15.00 BRESSANONE  
Ore 09.00 OLIMPIA MERANO B  
Ore 10.00 OLTRISARCO JUVE  
Ore 16.00 VIRTUS BOLZANO D  
riposa :JUGEND NEUGRIES B

##### - GIRONE C - GIORNATA n.9 - ANDATA

- MARGREID Sabato a Bressanone / Brixen Millan Sint.  
- JUGEND NEUGRIES Sabato a Merano / Meran Confluenza Sint.  
- SINIGO Sabato a Bolzano / Bozen Oltrisarco S.Rosario Sint.  
- BUBI MERANO Sabato a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.







**COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO**

**AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN**



**Regolamento Pulcini 7vs7**  
**Stagione agonistica 2018-2019**

**Limiti di età**

Possono essere tesserati i nati nell'anno 2008, 2009 e i nati del 2010 purchè abbiano compiuto l'8° anno di età.

**Conduzione tecnica delle squadre**

Le società dovranno avere in organico un tecnico con qualifica federale UEFA o istruttore giovani calciatori o allenatore di 3ª categoria rilasciata dal Settore Tecnico.

**Arbitraggio delle gare**

Per l'arbitraggio delle gare si deve ricorrere alla formula dell'autoarbitraggio.

Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara,, delegando al dirigente arbitro ed ai tecnici responsabili delle squadre che si confrontano su eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto.

**Equipaggiamento dei calciatori**

Per le scarpe da gioco è obbligatorio l'utilizzo di scarpe da gioco con la suola di gomma o a tredici tacchetti; è d'obbligo l'utilizzo dei parastinchi.

**Partecipazione alla gara**

La gara, disputata da 7 giocatori per squadra, sarà suddivisa in 3 tempi da 15 minuti ciascuno; tutti i partecipanti iscritti nella lista devono giocare un tempo intero.

Nel 1° tempo di gioco non sono ammesse sostituzioni, se non in caso di infortunio; all'inizio del 2° tempo il direttore di gara dovrà verificare che tutti gli atleti di riserva siano immessi per disputare il 2° tempo per intero (senza possibilità di essere sostituiti, fatto salvo i casi di infortunio).

Nel 2° tempo possono essere sostituiti fra loro solo i giocatori che hanno già disputato interamente il 1° tempo.

Nel terzo tempo le sostituzioni si fanno, a gioco fermo, con la procedura cosiddetta "cambio volante", assicurando così ad ogni bambino in elenco una presenza in gara più ampia possibile.

E' assolutamente vietato che un giocatore partecipi nella stessa GIORNATA/SPIELTAG solare a due gare di Torneo, così come è opportuno che i ragazzi non disputino più di una gara nelle giornate del sabato e della domenica della stessa settimana.

Tutti i giocatori sono tenuti a sottoporsi preventivamente a visita medica per il rilascio del certificato di idoneità alla attività sportiva; il certificato deve rimanere agli atti della società.

Le società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta in duplice copia, fino a un massimo di 18 giocatori e documento comprovante il tesseramento alla FIGC (la distinta si può compilare e stampare direttamente dal sito web).

Per i tecnici e dirigenti si dovrà presentare quale documento di riconoscimento, la tessera ufficiale prevista per la partecipazione alle gare.

L'accesso al terreno di gioco è consentito a un tecnico per società e a un massimo di 3 tre dirigenti per società.

Le società possono variare, per validi motivi, la data e l'orario stabilito della gara, purchè ci sia l'accordo tra le parti, comunicando al Comitato le variazioni concordate.





### Il terreno di gioco

La dimensione del campo varia da una minima di 45x35 a una massima di 65x50; è possibile l'utilizzo trasversale della metà del campo di gioco.

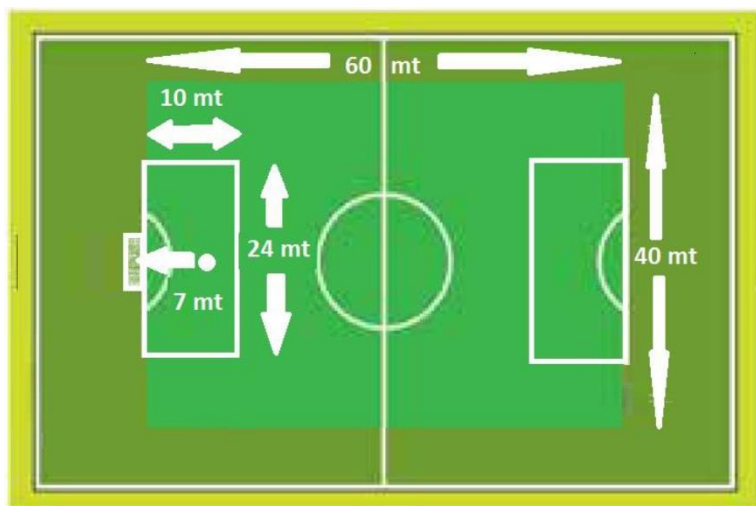
Le porte devono avere le misure da 5x1,80 in alternativa da 4 a 6 metri x 1,80 a 2.

I palloni devono essere di dimensioni ridotte della misura convenzionale n.ro 4.

L'area di rigore deve avere la larghezza da 23 a 25 metri ed una lunghezza da 10 a 13 metri; per la delimitazione è preferibile l'utilizzo di delimitatori piatti.

Il punto del calcio di rigore è fissato a 7 metri dalla linea di porta.

Di seguito alcuni esempi :





**COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO**

**AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN**



### **Green Card**

Coloro che sono proposti alla direzione delle gare potranno utilizzare la cosiddetta “Green Card”, il cartellino verde che premia i giocatori che si rendono protagonisti di particolari gesti di fair-play (gioco giusto) o di “Good play” (gioco buono); in sostanza gesti di significativa sportività nei confronti degli avversari, dell’arbitro, del pubblico, dei compagni di gioco o apprezzabili gesti tecnici.

Al termine della gara entrambi i tecnici dovranno motivare e avallare la green Card nell’apposito spazio del referto di gara, controfirmandolo.

Al termine della sessione autunnale e primaverile il Comitato si riserva di premiare i ragazzi segnalati.

### **Risultato della gara.**

I risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente.

Pertanto, a seguito del risultato del primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di parità (stessa cosa vale per il terzo tempo). Il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare vinte da ciascuna squadra, acquisendo un punto per ciascun tempo vinto o pareggiato.

Possono quindi verificarsi le seguenti combinazioni:

- 3-3 pareggi in tutti e tre i tempi
- 3-2 due tempi in pareggio e una vittoria da una delle due squadre
- 3 1 un tempo in pareggio e due vittorie da parte di una delle due squadre
- 3 0 vittoria di una squadra in tutti e tre i tempi
- 2 2 una vittoria a testa e un pareggio nei tre tempo
- 2 1 due vittorie di una squadra e una vittoria dell’altra squadra nei tre tempi.

A ogni gara è obbligatorio eseguire i rigori in movimento denominati “Shootout”, le cui modalità di svolgimento sono specificate in un apposito regolamento fornito in allegato.

La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di rigori guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell’incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco). In caso di parità (come per i tempi di gioco), sarà assegnato un punto a ciascuna squadra.

### **Time out**

E’ possibile e opportuno l’utilizzo di un time-out della durata di 1 minuto per ciascuna squadra, nell’arco di ciascun tempo di gioco.

Il Time-out può essere richiesto quando il gioco è fermo e la palla è in possesso della squadra che lo richiede nella propria metà campo.

### **Rapporto di gara:**

Al termine della gara i tecnici e i dirigenti delle due società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la società ospitante dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre al Comitato Provinciale entro e non oltre le 48 ore dalla data di espletamento della gara con le modalità usuali.

### **Saluti**

E’ fatto obbligo ai giocatori delle due squadre di salutare:

A. il pubblico all’inizio e alla fine della gara.

B. I giocatori e dirigenti della squadra avversaria, sfilando su due file parallele al centro del campo in senso opposto, sia all’inizio sia al termine della gara.





**COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO**

**AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN**



### **Terzo tempo FAIR PLAY**

Il settore giovanile e scolastico promuove l'organizzazione del terzo tempo supplementare denominato fair play, in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte in occasione dell'incontro. In questo modo il settore giovanile e scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione, che si esalta attraverso elevati valori etici e sociali.

### **Variazione alle regole di gioco**

Per quanto riguarda il “**retropassaggio al portiere**” sono da tenere presenti le seguenti norme :

- non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui dal compagno;
- non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
- il portiere in possesso palla non può essere attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
- il portiere non può mantenere il possesso palla per più di 6 secondi, sia con le mani che con i piedi;
- il portiere che mette la palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.

La rimessa da fondo campo sarà effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore.

Nel caso in cui il portiere esegue un calcio di rinvio (in seguito ad una rimessa dal fondo campo) o rimetta in gioco la palla (sia con le mani che con i piedi) il pallone deve cadere nella propria metà campo; in caso contrario sarà battuto un calcio di punizione indiretto dal punto in cui è avvenuta l'infrazione.

Non è previsto il fuorigioco.

La rimessa laterale è effettuata con le mani; se palesemente errata va fatta ripetere allo stesso giocatore.

Nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti.

I calci di punizione possono essere diretti ed indiretti e la distanza della barriera deve essere di 6 metri.

Il giocatore reo di comportamento grave non sarà espulso nella classica forma con il cartellino rosso, ma sarà fatto uscire dal campo di gioco e sostituito con un giocatore della panchina e non potrà rientrare nell'arco della partita.

Si ricorda di specificare a referto quanto avvenuto al campo; il giocatore espulso non dovrà intendersi automaticamente squalificato per la successiva gara, ma dovrà attendere il verdetto del giudice sportivo; la sanzione decorrerà dal giorno successivo a quello di pubblicazione del comunicato ufficiale.





**COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO**

**AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN**



***“SHOOTOUT” : 1VS1, rigore in movimento***

**Norme Regolamentari :**

1. Il gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli “SHOOTOUT”, sfida 1vs1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L’obiettivo è quello di favorire l’apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling.
3. Il giocatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza massima di metri 25 dalla porta (dal semicerchio della metà campo in cui si svolge la sfida) ed ha un tempo massimo di 8 secondi per terminare l’azione.  
La partenza viene determinata dal fischio dell’arbitro; dal fischio dell’arbitro parte il conteggio del tempo.
4. Il portiere deve posizionarsi sulla linea di porta e può muoversi in avanti solo quando parte l’azione dell’attaccante(quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell’arbitro).
5. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l’azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.
6. Gli interventi del portiere che nel Regolamento del gioco del calcio sono da considerare punibili (per esempio intervento del portiere con le mani fuori dall’area di rigore, atterramento dell’attaccante) provocano la realizzazione del goal.
7. Gli attaccanti devono obbligatoriamente condurre la palla sempre in avanti nella direzione della porta (non possono, quindi, invertire la direzione tornando indietro con la palla) nel qual caso l’azione deve considerarsi conclusa.
8. Gli “Shootout” verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti all’incontro, tenendo presente degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni.  
Alla fine del primo tempo di gara verranno effettuati 7 “shootout” per squadra, coinvolgendo i calciatori che erano presenti in campo al termine del primo tempo, portiere compreso.  
Al termine del secondo tempo verranno effettuati ulteriori 7 “shootout” coinvolgendo i calciatori che erano presenti in campo al termine del secondo tempo, portiere compreso.
9. Al termine delle fasi di “Shootout” verranno conteggiati i goal realizzati da entrambe le squadre. La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell’incontro. In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.
10. Al fine di ottimizzare i tempi di gioco si consiglia di eseguire lo “SHOOTOUT” contemporaneamente da entrambe le squadre (una per ogni metà campo).





Allegato n°4



**FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO**  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

## L'AUTOARBITRAGGIO: Istruzioni per l'uso

“Le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il “metodo dell'autoarbitraggio” [...].

Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando al dirigente-arbitro ed ai tecnici responsabili delle squadre che si confrontano eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto.”

*(Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico - FIGC)*

A seguito dell'introduzione delle modalità di Autoarbitraggio nella categoria Pulcini, si vogliono sintetizzare alcuni aspetti caratteristici e delle sue modalità di esecuzione.

Innanzitutto ci preme sottolineare l'importanza di avere una guida di riferimento in ciascuna gara, che riteniamo debba essere il Dirigente-Arbitro, ossia una persona adeguatamente formata per adempiere tale compito.

### FINALITÀ

1. Stimolare l'auto-organizzazione
2. Conoscere e applicare correttamente il Regolamento di Gioco
3. Creare un clima positivo
4. Educare ed insegnare, giocando.

### IL RUOLO DEL DIRIGENTE ARBITRO

<b>Compiti didattici</b>	Deve conoscere le regole di gioco e informarsi sulle relative differenze e sulle modalità applicative nell'attività di base
<b>Compiti organizzativi</b>	In sintonia con i dirigenti societari, collabora all'organizzazione delle gare informandosi su tutti gli adempimenti pre, durante e post gara
<b>Rapporti con i tecnici</b>	Comunica con il Responsabile Tecnico e gli allenatori sui rinforzi educativi che riguardano principalmente la gara negli aspetti comportamentali
<b>Rapporti con i giocatori</b>	Li aiuta nella conoscenza delle regole di gioco, favorendone il rispetto, con un comportamento imparziale che rappresenti un esempio positivo

(fonte: Guida Tecnica per le Scuole di Calcio, a cura del Settore Giovanile e Scolastico, 2008, pag. 40)



Il Dirigente Arbitro garantisce lo “Spirito di Gioco”, assicurando:

1. Sicurezza dei giocatori
2. Pari opportunità di gioco
3. Continuità del gioco
4. Piacere di giocare

“Bisogna sempre ricordare che una partita giocata dai Piccoli Amici, Pulcini ed Esordienti serve per rinforzare le conoscenze dei bambini sul calcio e sulla regolamentazione del gioco; quindi è parte di un contesto di apprendimento.”

(“Guida Tecnica per le Scuole di Calcio”, a cura del Settore Giovanile e Scolastico, 2008, pag. 38).

### COSA DEVE FARE IL DIRIGENTE ARBITRO

#### *Prima della gara*

- ✓ Definire, con i Tecnici e i Dirigenti delle squadre coinvolte, modalità di intervento nel corso della gara, seguendo le linee guida della FIGC-Settore Giovanile e Scolastico
- ✓ Identificare (in base alle vigenti norme) i giocatori riportati nella lista gara, insieme ad un Dirigente della Squadra con cui avviene il confronto
- ✓ Spiegare e/o ricordare ai giovani calciatori la modalità dell'autoarbitraggio e alcune regole significative del gioco
- ✓ Dare istruzioni pratiche ai giovani calciatori (es. “quando volete richiamare l'attenzione su una irregolarità, alzate la mano e chiamate a voce alta «punizione» oppure «fallo»...”)
- ✓ Fare l'ingresso in campo e i saluti

*La fase che precede la gara è sicuramente molto importante per favorire la conoscenza tra i bambini delle due squadre e tra gli adulti coinvolti (tecnici e dirigenti), aiutando a creare un clima positivo per permettere ai bambini coinvolti di esprimere al meglio le proprie abilità.*

#### *Durante la gara*

- ✓ Supervisionare la gara
- ✓ Intervenire se STRETTAMENTE NECESSARIO (per infortuni, per garantire la sicurezza, in caso di evidenti e gravi scorrettezze...)
- ✓ Favorire l'autogestione della partita: *per tale motivo potrebbe risultare utile individuare 1-2 bambini di ciascuna squadra che, in caso di situazioni dubbie, possano decidere in merito insieme ai bambini eventualmente coinvolti. In ogni caso è bene che situazioni del genere siano comunque osservate con estrema attenzione dal Dirigente-Arbitro e comunque dai Tecnici e dai Dirigenti*
- ✓ Negli intervalli tra i 3 o 4 tempi, informare i giovani calciatori di eventuali comportamenti non consoni svoltisi durante la gara e dare indicazioni propositive al riguardo (es. “quando cerchi di prendere la palla all'avversario, fallo senza spingere”, “ricordati che quando esegui la rimessa laterale i piedi devono essere fuori dal campo”, ecc).
- ✓ Cronometrare il tempo di gioco
- ✓ Fermare il tempo di gioco per il *Time Out* chiesto dai tecnici



## COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO



### AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN

- ✓ Fermare il gioco per l'eventuale assegnazione di una "GREEN CARD", che può essere anche proposta da uno dei tecnici delle due squadre
- ✓ Controllare che i cambi vengano svolti secondo le norme per l'Attività di Base
  
- ➔ Si consiglia di utilizzare un taccuino dove registrare le osservazioni da riportare ai giocatori durante l'intervallo fra i tempi di gioco e dove registrare le sostituzioni dei giocatori.

#### *Dopo la gara*

- ✓ Fare eseguire i saluti
- ✓ Fornire, quando necessario, feedback ai giovani calciatori e/o ai Tecnici e Dirigenti
- ✓ Compilare il referto e sottoscriverlo unitamente ai Dirigenti delle due squadre
- ✓ Favorire l'organizzazione del "Terzo Tempo Fair Play", invitando i genitori a portare una merenda da far condividere a tutti i bambini che hanno partecipato alla gara (Tè caldo, crostata, ecc.)

#### *Suggerimenti e linee guida*

È opportuno che i bambini, prima di prendere parte alle gare, vengano formati sulle regole del gioco. Pertanto ciascuna società dovrà occuparsi di coinvolgere esperti delle regole del gioco applicate nell'Attività di Base, come, ad esempio:

- la Sezione AIA di appartenenza
- gli Arbitri (in attività o dimessi)
- gli Esperti dell'Attività di Base messi a disposizione del Coordinamento Federale Regionale-SGS
- i Dirigenti-Arbitro appositamente formati

È quindi evidente che durante gli allenamenti settimanali il Tecnico dovrà "allenare" i giovani calciatori all'autoarbitraggio, in accordo con le finalità di cui sopra.

È molto importante che le società informino i genitori dei giovani calciatori sulla Modalità dell'Autoarbitraggio, sulle sue finalità e sulle modalità esecutive, così da creare quell'ideale clima positivo in cui il giovane calciatore possa apprendere nel miglior modo possibile.

Durante la gara, tecnico, dirigenti accompagnatori e pubblico devono fare attenzione a non influenzare le decisioni dei giocatori (es. "prendila che è nostra!", "vai avanti che non è fallo" ecc.).

In caso di particolari situazioni di gioco, di seguito sono schematizzate alcune semplici soluzioni:





Situazione	Soluzione
- Barriera	Dare indicazioni per il posizionamento
- Calci di Punizione	Suggerire un segnale per dare il "via" *
- Grave scorrettezza	Intervento del D.A.
- Giocatore deve allacciarsi le scarpe	Il bambino chiama l'interruzione della partita
- Non trovano accordo sul fallo	"Palla a due"

(Slides presentate ai corsi informativi per Dirigente-Arbitro dal dott. Stefano Florit)

Situazione	Soluzione
- Sostituzione di un giocatore	Cambio volante
- Tempo di gioco	Viene definito dal D.A.
- Rimessa laterale <u>platealmente</u> scorretta	Intervento del D.A.
- ?	.....

Attendere un attimo prima di intervenire!!\*

*Si ringrazia il Coordinamento Federale Regionale Friuli Venezia Giulia del Settore Giovanile e Scolastico per il contributo offerto per la realizzazione di tale documento*



## AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN

### LE MODALITÀ DI GIOCO DELLA CATEGORIA PULCINI E LE VARIAZIONI REGOLAMENTARI APPOSITAMENTE PREVISTE

- o La gara si disputa con le seguenti modalità:
  - Pulcini 1° anno 7c7 (var. 6c6) (nati nel 2009, con possibilità di utilizzare 3 giovani nati nel 2010, come meglio specificato nel CU n.1 del SGS)
  - Pulcini 2° anno 7c7 (var. 6c6) (nati nel 2008, con possibilità di utilizzare 3 giovani nati nel 2009)
  - Pulcini Misti 7c7 (var. 6c6) (nati dall'1.1.2008 al 31.12.2009, con possibilità di partecipazione dei nati nel 2010 che hanno compiuto 8 anni)

Nel caso in cui le società abbiano un numero sufficiente di bambini e altri spazi di gioco, è possibile effettuare più confronti contemporaneamente nella medesima modalità di gioco o con un numero inferiore di giocatori.

- o Tutti i bambini iscritti nella lista di gara devono partecipare alla gara. In particolare, obbligo di partecipare ad almeno uno dei primi due tempi di gioco, senza essere sostituiti, mentre nel terzo tempo è possibile effettuare sostituzioni libere, con l'auspicio di partecipare a due tempi sui tre previsti. Nei primi due tempi non sono previste sostituzioni per i nuovi entrati, pertanto, nel secondo tempo, è possibile effettuare sostituzioni durante il gioco solo tra i bambini che hanno giocato nel primo tempo.

- o **Durata della gara: 3 tempi di 15' ciascuno**

Nel caso in cui, le società abbiano un numero ampio di giocatori e non sia stato possibile effettuare più partite in contemporanea ed il tempo a disposizione lo consenta, è possibile disputare il 4° tempo della durata di 15'. In tal caso, tutti i bambini devono giocare per almeno due tempi di gioco, ma non possono prendere parte a più di tre.

- o La regola del fuorigioco non è applicata nella categoria Pulcini
- o In caso di retropassaggio al portiere, la palla NON può essere presa con le mani dal portiere, ma viene applicato il divieto di pressing sul portiere che riceve che non può essere attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato
- o Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi; il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani; Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo
- o Rimessa laterale effettuata con le mani
- o Rimessa dal fondo effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore
- o Ogni tempo di gioco inizia da 0-0, iniziando quindi un nuovo confronto e consentire ai bambini "nuovi entrati" di "partecipare alla propria gara"
- o Qualora si raggiunga una differenza di 5 reti tra una squadra e l'altra nel corso del tempo di gioco, la squadra che sta perdendo può inserire un giocatore in più in campo, fino al raggiungimento di un passivo di 3 reti.
- o È previsto l'utilizzo della "GREEN CARD", il cartellino verde che premia particolari gesti di Fair Play nei confronti del gioco, degli avversari, del pubblico, etc.
- o In ciascun tempo i tecnici possono richiedere un time-out della durata di 1'. Per farlo è necessario che il gioco sia fermo e che la palla sia in possesso della squadra che la richiede, nella propria metà campo.
- o Al termine della gara tutti i bambini devono ritrovarsi al centro del campo per salutarsi.
- o Dimensioni del campo e delle porte:
  - Campo 6c6 mt 40-50 x 25-30 Porte: mt 5,00 x 1,80
  - Campo 7c7 mt 50-65 x 35-45 Porte: mt 5,50 x 2,00
- o Area di rigore di forma rettangolare delle seguenti dimensioni di massima:
  - 6c6 mt 20 x 10
  - 7c7 mt 25 x 10
- o Distanza Calcio di Rigore mt 7 Distanza della barriera mt 6