



**COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO**

**AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN**



**Torneo Pulcini 7 contro 7 / Turnier D-Jugend 7 gegen 7 – GIRONE / KREIS A**

**GIORNATA/SPIELTAG 1 \* A. 22/9 R. 27/10**

OLIMPIA HOLIDAY - ST. MARTIN MOOS I.P.  
SINIGO - BUBI MERANO  
VIRTUS BOLZANO D - VIRTUS BOLZANO E

**GIORNATA/SPIELTAG 2 \* A. 29/9 R. 3/11**

BUBI MERANO - VIRTUS BOLZANO D  
ST. MARTIN MOOS I.P. - SINIGO  
VIRTUS BOLZANO E - OLIMPIA HOLIDAY

**GIORNATA/SPIELTAG 3 \* A. 6/10 R. 10/11**

OLIMPIA HOLIDAY - BUBI MERANO  
ST. MARTIN MOOS I.P. - VIRTUS BOLZANO E  
VIRTUS BOLZANO D - SINIGO

**GIORNATA/SPIELTAG 4 \* A. 13/10 R. 17/11**

BUBI MERANO - VIRTUS BOLZANO E  
SINIGO - OLIMPIA HOLIDAY  
VIRTUS BOLZANO D - ST. MARTIN MOOS I.P.

**GIORNATA/SPIELTAG 5 \* A. 20/10 R. 24/11**

OLIMPIA HOLIDAY - VIRTUS BOLZANO D  
ST. MARTIN MOOS I.P. - BUBI MERANO  
VIRTUS BOLZANO E - SINIGO





**Torneo Pulcini 7 contro 7 / Turnier D-Jugend 7 gegen 7 – GIRONE / KREIS B**

**GIORNATA/SPIELTAG 1 \* A. 22/9**

LAIVES BRONZOLO - VIRTUS BOLZANO B  
MARGREID - JUGEND NEUGRIES B  
NAPOLI CLUB BZ B - VIRTUS BOLZANO C  
SALORNO RAIFF. - PINETA  
ST. PAULS - ALTO ADIGE

**GIORNATA/SPIELTAG 2 \* A. 29/9**

ALTO ADIGE - SALORNO RAIFF.  
JUGEND NEUGRIES B - NAPOLI CLUB BZ B  
PINETA - MARGREID  
VIRTUS BOLZANO B - ST. PAULS  
VIRTUS BOLZANO C - LAIVES BRONZOLO

**GIORNATA/SPIELTAG 3 \* A. 6/10**

LAIVES BRONZOLO - JUGEND NEUGRIES B  
MARGREID - ALTO ADIGE  
NAPOLI CLUB BZ B - PINETA  
ST. PAULS - SALORNO RAIFF.  
VIRTUS BOLZANO B - VIRTUS BOLZANO C

**GIORNATA/SPIELTAG 4 \* A. 13/10**

ALTO ADIGE - NAPOLI CLUB BZ B  
JUGEND NEUGRIES B - VIRTUS BOLZANO B  
PINETA - LAIVES BRONZOLO  
SALORNO RAIFF. - MARGREID  
VIRTUS BOLZANO C - ST. PAULS

**GIORNATA/SPIELTAG 5 \* A. 20/10**

LAIVES BRONZOLO - ALTO ADIGE  
NAPOLI CLUB BZ B - SALORNO RAIFF.  
ST. PAULS - MARGREID  
VIRTUS BOLZANO B - PINETA  
VIRTUS BOLZANO C - JUGEND NEUGRIES B

**GIORNATA/SPIELTAG 6 \* A. 27/10**

ALTO ADIGE - VIRTUS BOLZANO B  
JUGEND NEUGRIES B - ST. PAULS  
MARGREID - NAPOLI CLUB BZ B  
PINETA - VIRTUS BOLZANO C  
SALORNO RAIFF. - LAIVES BRONZOLO

**GIORNATA/SPIELTAG 7 \* A. 3/11**

JUGEND NEUGRIES B - PINETA  
LAIVES BRONZOLO - MARGREID  
ST. PAULS - NAPOLI CLUB BZ B  
VIRTUS BOLZANO B - SALORNO RAIFF.  
VIRTUS BOLZANO C - ALTO ADIGE

**GIORNATA/SPIELTAG 8 \* A. 10/11**

ALTO ADIGE - JUGEND NEUGRIES B  
MARGREID - VIRTUS BOLZANO B  
NAPOLI CLUB BZ B - LAIVES BRONZOLO  
PINETA - ST. PAULS  
SALORNO RAIFF. - VIRTUS BOLZANO C

**GIORNATA/SPIELTAG 9 \* A. 17/11**

JUGEND NEUGRIES B - SALORNO RAIFF.  
PINETA - ALTO ADIGE  
ST. PAULS - LAIVES BRONZOLO  
VIRTUS BOLZANO B - NAPOLI CLUB BZ B  
VIRTUS BOLZANO C - MARGREID



# COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO

## AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN



### Torneo Pulcini 7 contro 7 / Turnier D-Jugend 7 gegen 7 – GIRONE / KREIS C

#### GIORNATA/SPIELTAG 1 \* A. 22/9

BOLZANOPIANI	- LAIVES BRONZOLO B
BOZNER	- BRESSANONE
JUGEND NEUGRIES	- OLTRISARCO JUVE
REAL BOLZANO	- NAPOLI CLUB BZ
VIRTUS BOLZANO	- VIRTUS BOLZANO F

#### GIORNATA/SPIELTAG 2 \* A. 29/9

BRESSANONE	- VIRTUS BOLZANO
LAIVES BRONZOLO B	- REAL BOLZANO
NAPOLI CLUB BZ	- JUGEND NEUGRIES
OLTRISARCO JUVE	- BOZNER
VIRTUS BOLZANO F	- BOLZANOPIANI

#### GIORNATA/SPIELTAG 3 \* A. 6/10

BOZNER	- NAPOLI CLUB BZ
BRESSANONE	- OLTRISARCO JUVE
JUGEND NEUGRIES	- LAIVES BRONZOLO B
REAL BOLZANO	- VIRTUS BOLZANO F
VIRTUS BOLZANO	- BOLZANOPIANI

#### GIORNATA/SPIELTAG 4 \* A. 13/10

BOLZANOPIANI	- REAL BOLZANO
LAIVES BRONZOLO B	- BOZNER
NAPOLI CLUB BZ	- BRESSANONE
OLTRISARCO JUVE	- VIRTUS BOLZANO
VIRTUS BOLZANO F	- JUGEND NEUGRIES

#### GIORNATA/SPIELTAG 5 \* A. 20/10

BOZNER	- VIRTUS BOLZANO F
BRESSANONE	- LAIVES BRONZOLO B
JUGEND NEUGRIES	- BOLZANOPIANI
OLTRISARCO JUVE	- NAPOLI CLUB BZ
VIRTUS BOLZANO	- REAL BOLZANO

#### GIORNATA/SPIELTAG 6 \* A. 27/10

BOLZANOPIANI	- BOZNER
LAIVES BRONZOLO B	- OLTRISARCO JUVE
NAPOLI CLUB BZ	- VIRTUS BOLZANO
REAL BOLZANO	- JUGEND NEUGRIES
VIRTUS BOLZANO F	- BRESSANONE

#### GIORNATA/SPIELTAG 7 \* A. 3/11

BOZNER	- REAL BOLZANO
BRESSANONE	- BOLZANOPIANI
NAPOLI CLUB BZ	- LAIVES BRONZOLO B
OLTRISARCO JUVE	- VIRTUS BOLZANO F
VIRTUS BOLZANO	- JUGEND NEUGRIES

#### GIORNATA/SPIELTAG 8 \* A. 10/11

BOLZANOPIANI	- OLTRISARCO JUVE
JUGEND NEUGRIES	- BOZNER
LAIVES BRONZOLO B	- VIRTUS BOLZANO
REAL BOLZANO	- BRESSANONE
VIRTUS BOLZANO F	- NAPOLI CLUB BZ

#### GIORNATA/SPIELTAG 9 \* A. 17/11

BRESSANONE	- JUGEND NEUGRIES
LAIVES BRONZOLO B	- VIRTUS BOLZANO F
NAPOLI CLUB BZ	- BOLZANOPIANI
OLTRISARCO JUVE	- REAL BOLZANO
VIRTUS BOLZANO	- BOZNER





**CALENDARIO ORARIO DEL 20-21-22/09/2018**

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE A - GIORNATA n.1 - ANDATA**

Ore 10.30	OLIMPIA HOLIDAY	- ST. MARTIN MOOS I.P.	Sabato	a Merano / Meran Confluenza Sint.
Ore 17.45	SINIGO	- BUBI MERANO	Venerdi	a Merano / Meran Sinigo Sint.
Ore 17.00	VIRTUS BOLZANO D	- VIRTUS BOLZANO E	Venerdi	a Bolzano / Bozen Drusetto

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE B - GIORNATA n.1 - ANDATA**

Ore 15.00	LAIVES BRONZOLO	- VIRTUS BOLZANO B	Sabato	a Laives / Leifers Galizia C Sint.
Ore 18.30	MARGREID	- JUGEND NEUGRIES B	Giovedi	a Cortaccia / Kurtatsch
Ore 14.00	NAPOLI CLUB BZ B	- VIRTUS BOLZANO C	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 15.00	SALORNO RAIFF.	- PINETA	Sabato	a Salorno / Salurn
Ore 10.30	ST. PAULS	- ALTO ADIGE	Sabato	a S. Paolo / St. Pauls Sint.

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE C - GIORNATA n.1 - ANDATA**

Ore 15.00	BOLZANOPIANI	- LAIVES BRONZOLO B	Sabato	a Bolzano / Bozen Piani V.Pfannenstiel
Ore 16.15	BOZNER	- BRESSANONE	Sabato	a Bolzano / Bozen Talvera B
Ore 15.30	JUGEND NEUGRIES	- OLTRISARCO JUVE	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 17.00	REAL BOLZANO	- NAPOLI CLUB BZ	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 10.30	VIRTUS BOLZANO	- VIRTUS BOLZANO F	Sabato	a Bolzano / Bozen Righi Sint.

**CALENDARIO ORARIO DEL 25-27-28-29/09/2018**

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE A - GIORNATA n.2 - ANDATA**

Ore 14.30	BUBI MERANO	- VIRTUS BOLZANO D	Sabato	a Merano / Meran Palamainardo Sint.
Ore 10.30	ST. MARTIN MOOS I.P.	- SINIGO	Sabato	a S. Martino / St. Martin Pass. Sint.
Ore 17.00	VIRTUS BOLZANO E	- OLIMPIA HOLIDAY	Venerdi	a Bolzano / Bozen Drusetto

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE B - GIORNATA n.2 - ANDATA**

Ore 18.00	ALTO ADIGE	- SALORNO RAIFF.	Martedi	a Bolzano / Bozen Pfarrhof Sint.
Ore 14.00	JUGEND NEUGRIES B	- NAPOLI CLUB BZ B	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 17.30	PINETA	- MARGREID	Giovedi	a Pineta / Steinmannwald Sint.
Ore 18.30	VIRTUS BOLZANO B	- ST. PAULS	Martedi	a Bolzano / Bozen Drusetto
Ore 17.00	VIRTUS BOLZANO C	- LAIVES BRONZOLO	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE C - GIORNATA n.2 - ANDATA**

Ore 15.00	BRESSANONE	- VIRTUS BOLZANO	Sabato	a Bressanone / Brixen Millan Sint.
Ore 15.00	LAIVES BRONZOLO B	- REAL BOLZANO	Sabato	a Laives / Leifers Galizia C Sint.
Ore 15.30	NAPOLI CLUB BZ	- JUGEND NEUGRIES	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 10.00	OLTRISARCO JUVE	- BOZNER	Sabato	a Bolzano / Bozen Oltrisarco S. Rosario Sint.
Ore 09.30	VIRTUS BOLZANO F	- BOLZANOPIANI	Sabato	a Bolzano / Bozen Righi Sint.





## COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO

### AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN



#### CALENDARIO ORARIO DEL 02-04-05-06/10/2018

##### **Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

##### **- GIRONE A - GIORNATA n.3 - ANDATA**

Ore 14.30	OLIMPIA HOLIDAY	- BUBI MERANO	Sabato	a Merano / Meran Confluenza Sint.
Ore 10.30	ST. MARTIN MOOS I.P.	- VIRTUS BOLZANO E	Sabato	a S. Martino / St. Martin Pass. Sint.
Ore 17.00	VIRTUS BOLZANO D	- SINIGO	Venerdi	a Bolzano / Bozen Drusetto

##### **Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

##### **- GIRONE B - GIORNATA n.3 - ANDATA**

Ore 15.00	LAIVES BRONZOLO	- JUGEND NEUGRIES B	Sabato	a Laives / Leifers Galizia C Sint.
Ore 18.30	MARGREID	- ALTO ADIGE	Giovedi	a Cortaccia / Kurtatsch
Ore 17.00	NAPOLI CLUB BZ B	- PINETA	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 10.30	ST. PAULS	- SALORNO RAIFF.	Sabato	a S. Paolo / St. Pauls Sint.
Ore 18.30	VIRTUS BOLZANO B	- VIRTUS BOLZANO C	Martedi	a Bolzano / Bozen Drusetto

##### **Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

##### **- GIRONE C - GIORNATA n.3 - ANDATA**

Ore 16.15	BOZNER	- NAPOLI CLUB BZ	Sabato	a Bolzano / Bozen Talvera B
Ore 15.00	BRESSANONE	- OLTRISARCO JUVE	Sabato	a Bressanone / Brixen Millan Sint.
Ore 15.30	JUGEND NEUGRIES	- LAIVES BRONZOLO B	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 14.00	REAL BOLZANO	- VIRTUS BOLZANO F	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 10.30	VIRTUS BOLZANO	- BOLZANOPIANI	Sabato	a Bolzano / Bozen Righi Sint.

#### CALENDARIO ORARIO DEL 09-11-12-13/10/2018

##### **Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

##### **- GIRONE A - GIORNATA n.4 - ANDATA**

Ore 14.30	BUBI MERANO	- VIRTUS BOLZANO E	Sabato	a Merano / Meran Palamainardo Sint.
Ore 17.45	SINIGO	- OLIMPIA HOLIDAY	Venerdi	a Merano / Meran Sinigo Sint.
Ore 17.00	VIRTUS BOLZANO D	- ST. MARTIN MOOS I.P.	Venerdi	a Bolzano / Bozen Drusetto

##### **Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

##### **- GIRONE B - GIORNATA n.4 - ANDATA**

Ore 18.00	ALTO ADIGE	- NAPOLI CLUB BZ B	Martedi	a Bolzano / Bozen Pfarrhof Sint.
Ore 14.00	JUGEND NEUGRIES B	- VIRTUS BOLZANO B	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 17.30	PINETA	- LAIVES BRONZOLO	Giovedi	a Pineta / Steinmannwald Sint.
Ore 15.00	SALORNO RAIFF.	- MARGREID	Sabato	a Salorno / Salurn
Ore 15.30	VIRTUS BOLZANO C	- ST. PAULS	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.

##### **Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

##### **- GIRONE C - GIORNATA n.4 - ANDATA**

Ore 15.00	BOLZANOPIANI	- REAL BOLZANO	Sabato	a Bolzano / Bozen Piani V.Pfannenstiel
Ore 15.00	LAIVES BRONZOLO B	- BOZNER	Sabato	a Laives / Leifers Galizia C Sint.
Ore 17.00	NAPOLI CLUB BZ	- BRESSANONE	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 10.00	OLTRISARCO JUVE	- VIRTUS BOLZANO	Sabato	a Bolzano / Bozen Oltrisarco S. Rosario Sint.
Ore 10.30	VIRTUS BOLZANO F	- JUGEND NEUGRIES	Sabato	a Bolzano / Bozen Righi Sint.





**CALENDARIO ORARIO DEL 16-19-20/10/2018**

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE A - GIORNATA n.5 - ANDATA**

Ore 14.30	OLIMPIA HOLIDAY	- VIRTUS BOLZANO D	Sabato	a Merano / Meran Confluenza Sint.
Ore 10.30	ST. MARTIN MOOS I.P.	- BUBI MERANO	Sabato	a S. Martino / St. Martin Pass. Sint.
Ore 17.00	VIRTUS BOLZANO E	- SINIGO	Venerdi	a Bolzano / Bozen Drusetto

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE B - GIORNATA n.5 - ANDATA**

Ore 15.00	LAIVES BRONZOLO	- ALTO ADIGE	Sabato	a Laives / Leifers Galizia C Sint.
Ore 17.00	NAPOLI CLUB BZ B	- SALORNO RAIFF.	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 10.30	ST. PAULS	- MARGREID	Sabato	a S. Paolo / St. Pauls Sint.
Ore 18.30	VIRTUS BOLZANO B	- PINETA	Martedi	a Bolzano / Bozen Drusetto
Ore 15.30	VIRTUS BOLZANO C	- JUGEND NEUGRIES B	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE C - GIORNATA n.5 - ANDATA**

Ore 16.15	BOZNER	- VIRTUS BOLZANO F	Sabato	a Bolzano / Bozen Talvera B
Ore 15.00	BRESSANONE	- LAIVES BRONZOLO B	Sabato	a Bressanone / Brixen Millan Sint.
Ore 14.00	JUGEND NEUGRIES	- BOLZANOPIANI	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 10.00	OLTRISARCO JUVE	- NAPOLI CLUB BZ	Sabato	a Bolzano / Bozen Oltrisarco S. Rosario Sint.
Ore 11.00	VIRTUS BOLZANO	- REAL BOLZANO	Sabato	a Bolzano / Bozen Righi Sint.

**CALENDARIO ORARIO DEL 23-25-26-27/10/2018**

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE A - GIORNATA n.1 - RITORNO**

Ore 14.30	BUBI MERANO	- SINIGO	Sabato	a Merano / Meran Palamainardo Sint.
Ore 10.30	ST. MARTIN MOOS I.P.	- OLIMPIA HOLIDAY	Sabato	a S. Martino / St. Martin Pass. Sint.
Ore 17.00	VIRTUS BOLZANO E	- VIRTUS BOLZANO D	Venerdi	a Bolzano / Bozen Drusetto

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE B - GIORNATA n.6 - ANDATA**

Ore 18.00	ALTO ADIGE	- VIRTUS BOLZANO B	Martedi	a Bolzano / Bozen Pfarrhof Sint.
Ore 17.00	JUGEND NEUGRIES B	- ST. PAULS	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 18.30	MARGREID	- NAPOLI CLUB BZ B	Giovedi	a Cortaccia / Kurtatsch
Ore 17.30	PINETA	- VIRTUS BOLZANO C	Giovedi	a Pineta / Steinmannwald Sint.
Ore 15.00	SALORNO RAIFF.	- LAIVES BRONZOLO	Sabato	a Salorno / Salurn

**Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

**- GIRONE C - GIORNATA n.6 - ANDATA**

Ore 15.00	BOLZANOPIANI	- BOZNER	Sabato	a Bolzano / Bozen Piani V.Pfannenstiel
Ore 15.00	LAIVES BRONZOLO B	- OLTRISARCO JUVE	Sabato	a Laives / Leifers Galizia C Sint.
Ore 14.00	NAPOLI CLUB BZ	- VIRTUS BOLZANO	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 15.30	REAL BOLZANO	- JUGEND NEUGRIES	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 09.30	VIRTUS BOLZANO F	- BRESSANONE	Sabato	a Bolzano / Bozen Righi Sint.





## COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO

### AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN



#### CALENDARIO ORARIO DEL 30/10 – 02-03/11/2018

##### Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7

##### - GIRONE A - GIORNATA n.2 - RITORNO

Ore 14.30	OLIMPIA HOLIDAY	- VIRTUS BOLZANO E	Sabato	a Merano / Meran Confluenza Sint.
Ore 17.45	SINIGO	- ST. MARTIN MOOS I.P.	Venerdi	a Merano / Meran Sinigo Sint.
Ore 17.00	VIRTUS BOLZANO D	- BUBI MERANO	Venerdi	a Bolzano / Bozen Drusetto

##### Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7

##### - GIRONE B - GIORNATA n.7 - ANDATA

Ore 15.30	JUGEND NEUGRIES B	- PINETA	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 15.00	LAIVES BRONZOLO	- MARGREID	Sabato	a Laives / Leifers Galizia C Sint.
Ore 10.30	ST. PAULS	- NAPOLI CLUB BZ B	Sabato	a S. Paolo / St. Pauls Sint.
Ore 18.30	VIRTUS BOLZANO B	- SALORNO RAIFF.	Martedi	a Bolzano / Bozen Drusetto
Ore 14.00	VIRTUS BOLZANO C	- ALTO ADIGE	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.

##### Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7

##### - GIRONE C - GIORNATA n.7 - ANDATA

Ore 15.00	BOZNER	- REAL BOLZANO	Sabato	a Bolzano / Bozen Talvera B
Ore 15.00	BRESSANONE	- BOLZANOPIANI	Sabato	a Bressanone / Brixen Millan Sint.
Ore 17.00	NAPOLI CLUB BZ	- LAIVES BRONZOLO B	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 10.00	OLTRISARCO JUVE	- VIRTUS BOLZANO F	Sabato	a Bolzano / Bozen Oltrisarco S. Rosario Sint.
Ore 10.30	VIRTUS BOLZANO	- JUGEND NEUGRIES	Sabato	a Bolzano / Bozen Righi Sint.

#### CALENDARIO ORARIO DEL 06-08-09-10/11/2018

##### Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7

##### - GIRONE A - GIORNATA n.3 - RITORNO

Ore 14.30	BUBI MERANO	- OLIMPIA HOLIDAY	Sabato	a Merano / Meran Palamainardo Sint.
Ore 17.45	SINIGO	- VIRTUS BOLZANO D	Venerdi	a Merano / Meran Sinigo Sint.
Ore 17.00	VIRTUS BOLZANO E	- ST. MARTIN MOOS I.P.	Venerdi	a Bolzano / Bozen Drusetto

##### Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7

##### - GIRONE B - GIORNATA n.8 - ANDATA

Ore 18.00	ALTO ADIGE	- JUGEND NEUGRIES B	Martedi	a Bolzano / Bozen Pfarrhof Sint.
Ore 18.30	MARGREID	- VIRTUS BOLZANO B	Giovedi	a Cortaccia / Kurtatsch
Ore 15.30	NAPOLI CLUB BZ B	- LAIVES BRONZOLO	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 17.30	PINETA	- ST. PAULS	Giovedi	a Pineta / Steinmannwald Sint.
Ore 15.00	SALORNO RAIFF.	- VIRTUS BOLZANO C	Sabato	a Salorno / Salurn

##### Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7

##### - GIRONE C - GIORNATA n.8 - ANDATA

Ore 15.00	BOLZANOPIANI	- OLTRISARCO JUVE	Sabato	a Bolzano / Bozen Piani V.Pfannenstiel
Ore 14.00	JUGEND NEUGRIES	- BOZNER	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 15.00	LAIVES BRONZOLO B	- VIRTUS BOLZANO	Sabato	a Laives / Leifers Galizia C Sint.
Ore 17.00	REAL BOLZANO	- BRESSANONE	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 11.00	VIRTUS BOLZANO F	- NAPOLI CLUB BZ	Sabato	a Bolzano / Bozen Righi Sint.







## COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO

### AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN



#### CALENDARIO ORARIO DEL 13-15-16-17/11/2018

##### **Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

##### **- GIRONE A - GIORNATA n.4 - RITORNO**

Ore 14.30	OLIMPIA HOLIDAY	- SINIGO	Sabato	a Merano / Meran Confluenza Sint.
Ore 10.30	ST. MARTIN MOOS I.P.	- VIRTUS BOLZANO D	Sabato	a S. Martino / St. Martin Pass. Sint.
Ore 17.00	VIRTUS BOLZANO E	- BUBI MERANO	Venerdi	a Bolzano / Bozen Drusetto

##### **Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

##### **- GIRONE B - GIORNATA n.9 - ANDATA**

Ore 15.30	JUGEND NEUGRIES B	- SALORNO RAIFF.	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 17.30	PINETA	- ALTO ADIGE	Giovedi	a Pineta / Steinmannwald Sint.
Ore 10.30	ST. PAULS	- LAIVES BRONZOLO	Sabato	a S. Paolo / St. Pauls Sint.
Ore 18.30	VIRTUS BOLZANO B	- NAPOLI CLUB BZ B	Martedi	a Bolzano / Bozen Drusetto
Ore 17.00	VIRTUS BOLZANO C	- MARGREID	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.

##### **Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

##### **- GIRONE C - GIORNATA n.9 - ANDATA**

Ore 15.00	BRESSANONE	- JUGEND NEUGRIES	Sabato	a Bressanone / Brixen Millan Sint.
Ore 15.00	LAIVES BRONZOLO B	- VIRTUS BOLZANO F	Sabato	a Laives / Leifers Galizia C Sint.
Ore 14.00	NAPOLI CLUB BZ	- BOLZANOPIANI	Sabato	a Bolzano / Bozen Resia Ridotto Sint.
Ore 10.00	OLTRISARCO JUVE	- REAL BOLZANO	Sabato	a Bolzano / Bozen Oltrisarco S. Rosario Sint.
Ore 10.30	VIRTUS BOLZANO	- BOZNER	Sabato	a Bolzano / Bozen Righi Sint.

#### CALENDARIO ORARIO DEL 23-24/11/2018

##### **Torneo Pulcini Prov.li 7 > 7**

##### **- GIRONE A - GIORNATA n.5 - RITORNO**

Ore 14.30	BUBI MERANO	- ST. MARTIN MOOS I.P.	Sabato	a Merano / Meran Palamainardo Sint.
Ore 17.45	SINIGO	- VIRTUS BOLZANO E	Venerdi	a Merano / Meran Sinigo Sint.
Ore 17.00	VIRTUS BOLZANO D	- OLIMPIA HOLIDAY	Venerdi	a Bolzano / Bozen Drusetto







**COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO**

**AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN**



**Regolamento Pulcini 7vs7**  
**Stagione agonistica 2018-2019**

**Limiti di età**

Possono essere tesserati i nati nell'anno 2008, 2009 e i nati del 2010 purchè abbiano compiuto l'8° anno di età.

**Conduzione tecnica delle squadre**

Le società dovranno avere in organico un tecnico con qualifica federale UEFA o istruttore giovani calciatori o allenatore di 3ª categoria rilasciata dal Settore Tecnico.

**Arbitraggio delle gare**

Per l'arbitraggio delle gare si deve ricorrere alla formula dell'autoarbitraggio.

Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara,, delegando al dirigente arbitro ed ai tecnici responsabili delle squadre che si confrontano su eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto.

**Equipaggiamento dei calciatori**

Per le scarpe da gioco è obbligatorio l'utilizzo di scarpe da gioco con la suola di gomma o a tredici tacchetti; è d'obbligo l'utilizzo dei parastinchi.

**Partecipazione alla gara**

La gara, disputata da 7 giocatori per squadra, sarà suddivisa in 3 tempi da 15 minuti ciascuno; tutti i partecipanti iscritti nella lista devono giocare un tempo intero.

Nel 1° tempo di gioco non sono ammesse sostituzioni, se non in caso di infortunio; all'inizio del 2° tempo il direttore di gara dovrà verificare che tutti gli atleti di riserva siano immessi per disputare il 2° tempo per intero (senza possibilità di essere sostituiti, fatto salvo i casi di infortunio).

Nel 2° tempo possono essere sostituiti fra loro solo i giocatori che hanno già disputato interamente il 1° tempo.

Nel terzo tempo le sostituzioni si fanno, a gioco fermo, con la procedura cosiddetta "cambio volante", assicurando così ad ogni bambino in elenco una presenza in gara più ampia possibile.

E' assolutamente vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare di Torneo, così come è opportuno che i ragazzi non disputino più di una gara nelle giornate del sabato e della domenica della stessa settimana.

Tutti i giocatori sono tenuti a sottoporsi preventivamente a visita medica per il rilascio del certificato di idoneità alla attività sportiva; il certificato deve rimanere agli atti della società.

Le società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta in duplice copia, fino a un massimo di 18 giocatori e documento comprovante il tesseramento alla FIGC (la distinta si può compilare e stampare direttamente dal sito web).

Per i tecnici e dirigenti si dovrà presentare quale documento di riconoscimento, la tessera ufficiale prevista per la partecipazione alle gare.

L'accesso al terreno di gioco è consentito a un tecnico per società e a un massimo di 3 tre dirigenti per società.

Le società possono variare, per validi motivi, la data e l'orario stabilito della gara, purchè ci sia l'accordo tra le parti, comunicando al Comitato le variazioni concordate.





### Il terreno di gioco

La dimensione del campo varia da una minima di 45x35 a una massima di 65x50; è possibile l'utilizzo trasversale della metà del campo di gioco.

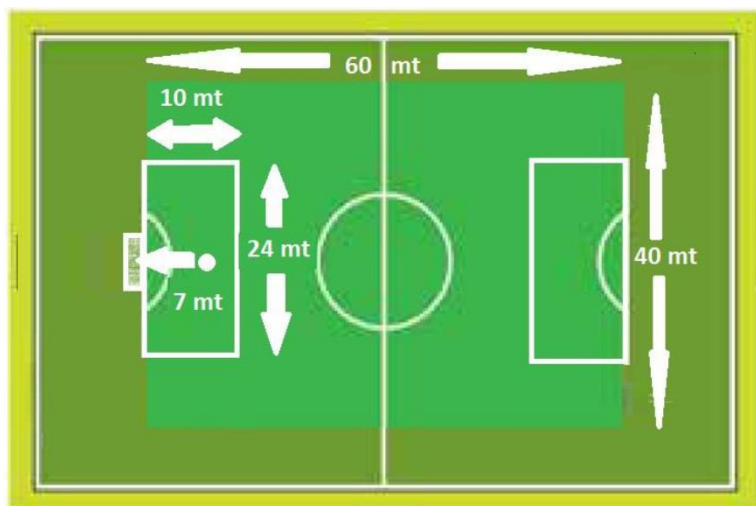
Le porte devono avere le misure da 5x1,80 in alternativa da 4 a 6 metri x 1,80 a 2.

I palloni devono essere di dimensioni ridotte della misura convenzionale n.ro 4.

L'area di rigore deve avere la larghezza da 23 a 25 metri ed una lunghezza da 10 a 13 metri; per la delimitazione è preferibile l'utilizzo di delimitatori piatti.

Il punto del calcio di rigore è fissato a 7 metri dalla linea di porta.

Di seguito alcuni esempi :





**COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO**

**AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN**



### **Green Card**

Coloro che sono proposti alla direzione delle gare potranno utilizzare la cosiddetta “Green Card”, il cartellino verde che premia i giocatori che si rendono protagonisti di particolari gesti di fair-play (gioco giusto) o di “Good play” (gioco buono); in sostanza gesti di significativa sportività nei confronti degli avversari, dell’arbitro, del pubblico, dei compagni di gioco o apprezzabili gesti tecnici.

Al termine della gara entrambi i tecnici dovranno motivare e avallare la green Card nell’apposito spazio del referto di gara, controfirmandolo.

Al termine della sessione autunnale e primaverile il Comitato si riserva di premiare i ragazzi segnalati.

### **Risultato della gara.**

I risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente.

Pertanto, a seguito del risultato del primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di parità (stessa cosa vale per il terzo tempo). Il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare vinte da ciascuna squadra, acquisendo un punto per ciascun tempo vinto o pareggiato.

Possono quindi verificarsi le seguenti combinazioni:

- 3-3 pareggi in tutti e tre i tempi
- 3-2 due tempi in pareggio e una vittoria da una delle due squadre
- 3 1 un tempo in pareggio e due vittorie da parte di una delle due squadre
- 3 0 vittoria di una squadra in tutti e tre i tempi
- 2 2 una vittoria a testa e un pareggio nei tre tempo
- 2 1 due vittorie di una squadra e una vittoria dell’altra squadra nei tre tempi.

A ogni gara è obbligatorio eseguire i rigori in movimento denominati “Shootout”, le cui modalità di svolgimento sono specificate in un apposito regolamento fornito in allegato.

La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di rigori guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell’incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco). In caso di parità (come per i tempi di gioco), sarà assegnato un punto a ciascuna squadra.

### **Time out**

E’ possibile e opportuno l’utilizzo di un time-out della durata di 1 minuto per ciascuna squadra, nell’arco di ciascun tempo di gioco.

Il Time-out può essere richiesto quando il gioco è fermo e la palla è in possesso della squadra che lo richiede nella propria metà campo.

### **Rapporto di gara:**

Al termine della gara i tecnici e i dirigenti delle due società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la società ospitante dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre al Comitato Provinciale entro e non oltre le 48 ore dalla data di espletamento della gara con le modalità usuali.

### **Saluti**

E’ fatto obbligo ai giocatori delle due squadre di salutare:

A. il pubblico all’inizio e alla fine della gara.

B. I giocatori e dirigenti della squadra avversaria, sfilando su due file parallele al centro del campo in senso opposto, sia all’inizio sia al termine della gara.





**COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO**

**AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN**



### **Terzo tempo FAIR PLAY**

Il settore giovanile e scolastico promuove l'organizzazione del terzo tempo supplementare denominato fair play, in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte in occasione dell'incontro. In questo modo il settore giovanile e scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione, che si esalta attraverso elevati valori etici e sociali.

### **Variazione alle regole di gioco**

Per quanto riguarda il “**retropassaggio al portiere**” sono da tenere presenti le seguenti norme :

- non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui dal compagno;
- non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
- il portiere in possesso palla non può essere attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
- il portiere non può mantenere il possesso palla per più di 6 secondi, sia con le mani che con i piedi;
- il portiere che mette la palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.

La rimessa da fondo campo sarà effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore.

Nel caso in cui il portiere esegue un calcio di rinvio (in seguito ad una rimessa dal fondo campo) o rimetta in gioco la palla (sia con le mani che con i piedi) il pallone deve cadere nella propria metà campo; in caso contrario sarà battuto un calcio di punizione indiretto dal punto in cui è avvenuta l'infrazione.

Non è previsto il fuorigioco.

La rimessa laterale è effettuata con le mani; se palesemente errata va fatta ripetere allo stesso giocatore.

Nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti.

I calci di punizione possono essere diretti ed indiretti e la distanza della barriera deve essere di 6 metri.

Il giocatore reo di comportamento grave non sarà espulso nella classica forma con il cartellino rosso, ma sarà fatto uscire dal campo di gioco e sostituito con un giocatore della panchina e non potrà rientrare nell'arco della partita.

Si ricorda di specificare a referto quanto avvenuto al campo; il giocatore espulso non dovrà intendersi automaticamente squalificato per la successiva gara, ma dovrà attendere il verdetto del giudice sportivo; la sanzione decorrerà dal giorno successivo a quello di pubblicazione del comunicato ufficiale.





**COMITATO PROVINCIALE AUTONOMO BOLZANO**

**AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN**



***“SHOOTOUT” : 1VS1, rigore in movimento***

**Norme Regolamentari :**

1. Il gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli “SHOOTOUT”, sfida 1vs1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L’obiettivo è quello di favorire l’apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling.
3. Il giocatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza massima di metri 25 dalla porta (dal semicerchio della metà campo in cui si svolge la sfida) ed ha un tempo massimo di 8 secondi per terminare l’azione.  
La partenza viene determinata dal fischio dell’arbitro; dal fischio dell’arbitro parte il conteggio del tempo.
4. Il portiere deve posizionarsi sulla linea di porta e può muoversi in avanti solo quando parte l’azione dell’attaccante(quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell’arbitro).
5. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l’azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.
6. Gli interventi del portiere che nel Regolamento del gioco del calcio sono da considerare punibili (per esempio intervento del portiere con le mani fuori dall’area di rigore, atterramento dell’attaccante) provocano la realizzazione del goal.
7. Gli attaccanti devono obbligatoriamente condurre la palla sempre in avanti nella direzione della porta (non possono, quindi, invertire la direzione tornando indietro con la palla) nel qual caso l’azione deve considerarsi conclusa.
8. Gli “Shootout” verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti all’incontro, tenendo presente degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Prima dell’inizio del primo tempo della gara verranno effettuati 7 “shootout” per squadra, coinvolgendo i calciatori che devono prendere parte al primo tempo, portiere compreso. Prima del secondo tempo verranno effettuati ulteriori 7 “shootout” coinvolgendo i calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, portiere compreso.
9. Al termine delle fasi di “Shootout” verranno conteggiati i goal realizzati da entrambe le squadre. La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell’incontro. In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.
10. Al fine di ottimizzare i tempi di gioco si consiglia di eseguire lo “SHOOTOUT” contemporaneamente da entrambe le squadre (una per ogni metà campo).





Allegato n°4



**FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO**  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

## L'AUTOARBITRAGGIO: Istruzioni per l'uso

“Le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il “metodo dell'autoarbitraggio” [...].

Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando al dirigente-arbitro ed ai tecnici responsabili delle squadre che si confrontano eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto.”

*(Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico - FIGC)*

A seguito dell'introduzione delle modalità di Autoarbitraggio nella categoria Pulcini, si vogliono sintetizzare alcuni aspetti caratteristici e delle sue modalità di esecuzione.

Innanzitutto ci preme sottolineare l'importanza di avere una guida di riferimento in ciascuna gara, che riteniamo debba essere il Dirigente-Arbitro, ossia una persona adeguatamente formata per adempiere tale compito.

### FINALITÀ

1. Stimolare l'auto-organizzazione
2. Conoscere e applicare correttamente il Regolamento di Gioco
3. Creare un clima positivo
4. Educare ed insegnare, giocando.

### IL RUOLO DEL DIRIGENTE ARBITRO

<b>Compiti didattici</b>	Deve conoscere le regole di gioco e informarsi sulle relative differenze e sulle modalità applicative nell'attività di base
<b>Compiti organizzativi</b>	In sintonia con i dirigenti societari, collabora all'organizzazione delle gare informandosi su tutti gli adempimenti pre, durante e post gara
<b>Rapporti con i tecnici</b>	Comunica con il Responsabile Tecnico e gli allenatori sui rinforzi educativi che riguardano principalmente la gara negli aspetti comportamentali
<b>Rapporti con i giocatori</b>	Li aiuta nella conoscenza delle regole di gioco, favorendone il rispetto, con un comportamento imparziale che rappresenti un esempio positivo

(fonte: Guida Tecnica per le Scuole di Calcio, a cura del Settore Giovanile e Scolastico, 2008, pag. 40)





Il Dirigente Arbitro garantisce lo “Spirito di Gioco”, assicurando:

1. Sicurezza dei giocatori
2. Pari opportunità di gioco
3. Continuità del gioco
4. Piacere di giocare

“Bisogna sempre ricordare che una partita giocata dai Piccoli Amici, Pulcini ed Esordienti serve per rinforzare le conoscenze dei bambini sul calcio e sulla regolamentazione del gioco; quindi è parte di un contesto di apprendimento.”

(“Guida Tecnica per le Scuole di Calcio”, a cura del Settore Giovanile e Scolastico, 2008, pag. 38).

### COSA DEVE FARE IL DIRIGENTE ARBITRO

#### *Prima della gara*

- ✓ Definire, con i Tecnici e i Dirigenti delle squadre coinvolte, modalità di intervento nel corso della gara, seguendo le linee guida della FIGC-Settore Giovanile e Scolastico
- ✓ Identificare (in base alle vigenti norme) i giocatori riportati nella lista gara, insieme ad un Dirigente della Squadra con cui avviene il confronto
- ✓ Spiegare e/o ricordare ai giovani calciatori la modalità dell'autoarbitraggio e alcune regole significative del gioco
- ✓ Dare istruzioni pratiche ai giovani calciatori (es. “quando volete richiamare l'attenzione su una irregolarità, alzate la mano e chiamate a voce alta «punizione» oppure «fallo»...”)
- ✓ Fare l'ingresso in campo e i saluti

*La fase che precede la gara è sicuramente molto importante per favorire la conoscenza tra i bambini delle due squadre e tra gli adulti coinvolti (tecnici e dirigenti), aiutando a creare un clima positivo per permettere ai bambini coinvolti di esprimere al meglio le proprie abilità.*

#### *Durante la gara*

- ✓ Supervisionare la gara
- ✓ Intervenire se STRETTAMENTE NECESSARIO (per infortuni, per garantire la sicurezza, in caso di evidenti e gravi scorrettezze...)
- ✓ Favorire l'autogestione della partita: *per tale motivo potrebbe risultare utile individuare 1-2 bambini di ciascuna squadra che, in caso di situazioni dubbie, possano decidere in merito insieme ai bambini eventualmente coinvolti. In ogni caso è bene che situazioni del genere siano comunque osservate con estrema attenzione dal Dirigente-Arbitro e comunque dai Tecnici e dai Dirigenti*
- ✓ Negli intervalli tra i 3 o 4 tempi, informare i giovani calciatori di eventuali comportamenti non consoni svoltisi durante la gara e dare indicazioni propositive al riguardo (es. “quando cerchi di prendere la palla all'avversario, fallo senza spingere”, “ricordati che quando esegui la rimessa laterale i piedi devono essere fuori dal campo”, ecc).
- ✓ Cronometrare il tempo di gioco
- ✓ Fermare il tempo di gioco per il *Time Out* chiesto dai tecnici





- ✓ Fermare il gioco per l'eventuale assegnazione di una "GREEN CARD", che può essere anche proposta da uno dei tecnici delle due squadre
- ✓ Controllare che i cambi vengano svolti secondo le norme per l'Attività di Base
  
- ➔ Si consiglia di utilizzare un taccuino dove registrare le osservazioni da riportare ai giocatori durante l'intervallo fra i tempi di gioco e dove registrare le sostituzioni dei giocatori.

### *Dopo la gara*

- ✓ Fare eseguire i saluti
- ✓ Fornire, quando necessario, feedback ai giovani calciatori e/o ai Tecnici e Dirigenti
- ✓ Compilare il referto e sottoscriverlo unitamente ai Dirigenti delle due squadre
- ✓ Favorire l'organizzazione del "Terzo Tempo Fair Play", invitando i genitori a portare una merenda da far condividere a tutti i bambini che hanno partecipato alla gara (Tè caldo, crostata, ecc.)

### *Suggerimenti e linee guida*

È opportuno che i bambini, prima di prendere parte alle gare, vengano formati sulle regole del gioco. Pertanto ciascuna società dovrà occuparsi di coinvolgere esperti delle regole del gioco applicate nell'Attività di Base, come, ad esempio:

- la Sezione AIA di appartenenza
- gli Arbitri (in attività o dimessi)
- gli Esperti dell'Attività di Base messi a disposizione del Coordinamento Federale Regionale-SGS
- i Dirigenti-Arbitro appositamente formati

È quindi evidente che durante gli allenamenti settimanali il Tecnico dovrà "allenare" i giovani calciatori all'autoarbitraggio, in accordo con le finalità di cui sopra.

È molto importante che le società informino i genitori dei giovani calciatori sulla Modalità dell'Autoarbitraggio, sulle sue finalità e sulle modalità esecutive, così da creare quell'ideale clima positivo in cui il giovane calciatore possa apprendere nel miglior modo possibile.

Durante la gara, tecnico, dirigenti accompagnatori e pubblico devono fare attenzione a non influenzare le decisioni dei giocatori (es. "prendila che è nostra!", "vai avanti che non è fallo" ecc.).

In caso di particolari situazioni di gioco, di seguito sono schematizzate alcune semplici soluzioni:





Situazione	Soluzione
- Barriera	Dare indicazioni per il posizionamento
- Calci di Punizione	Suggerire un segnale per dare il "via" *
- Grave scorrettezza	Intervento del D.A.
- Giocatore deve allacciarsi le scarpe	Il bambino chiama l'interruzione della partita
- Non trovano accordo sul fallo	"Palla a due"

(Slides presentate ai corsi informativi per Dirigente-Arbitro dal dott. Stefano Florit)

Situazione	Soluzione
- Sostituzione di un giocatore	Cambio volante
- Tempo di gioco	Viene definito dal D.A.
- Rimessa laterale <u>platealmente</u> scorretta	Intervento del D.A.
- ?	.....

Attendere un attimo prima di intervenire!!\*

Si ringrazia il Coordinamento Federale Regionale Friuli Venezia Giulia del Settore Giovanile e Scolastico per il contributo offerto per la realizzazione di tale documento



## AUTONOMES LANDESKOMITEE BOZEN

### LE MODALITÀ DI GIOCO DELLA CATEGORIA PULCINI E LE VARIAZIONI REGOLAMENTARI APPOSITAMENTE PREVISTE

- o La gara si disputa con le seguenti modalità:
  - Pulcini 1° anno 7c7 (var. 6c6) (nati nel 2009, con possibilità di utilizzare 3 giovani nati nel 2010, come meglio specificato nel CU n.1 del SGS)
  - Pulcini 2° anno 7c7 (var. 6c6) (nati nel 2008, con possibilità di utilizzare 3 giovani nati nel 2009)
  - Pulcini Misti 7c7 (var. 6c6) (nati dall'1.1.2008 al 31.12.2009, con possibilità di partecipazione dei nati nel 2010 che hanno compiuto 8 anni)

Nel caso in cui le società abbiano un numero sufficiente di bambini e altri spazi di gioco, è possibile effettuare più confronti contemporaneamente nella medesima modalità di gioco o con un numero inferiore di giocatori.

- o Tutti i bambini iscritti nella lista di gara devono partecipare alla gara. In particolare, obbligo di partecipare ad almeno uno dei primi due tempi di gioco, senza essere sostituiti, mentre nel terzo tempo è possibile effettuare sostituzioni libere, con l'auspicio di partecipare a due tempi sui tre previsti. Nei primi due tempi non sono previste sostituzioni per i nuovi entrati, pertanto, nel secondo tempo, è possibile effettuare sostituzioni durante il gioco solo tra i bambini che hanno giocato nel primo tempo.

- o **Durata della gara: 3 tempi di 15' ciascuno**

Nel caso in cui, le società abbiano un numero ampio di giocatori e non sia stato possibile effettuare più partite in contemporanea ed il tempo a disposizione lo consenta, è possibile disputare il 4° tempo della durata di 15'. In tal caso, tutti i bambini devono giocare per almeno due tempi di gioco, ma non possono prendere parte a più di tre.

- o La regola del fuorigioco non è applicata nella categoria Pulcini
- o In caso di retropassaggio al portiere, la palla NON può essere presa con le mani dal portiere, ma viene applicato il divieto di pressing sul portiere che riceve che non può essere attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato
- o Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi; il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani; Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo
- o Rimessa laterale effettuata con le mani
- o Rimessa dal fondo effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore
- o Ogni tempo di gioco inizia da 0-0, iniziando quindi un nuovo confronto e consentire ai bambini "nuovi entrati" di "partecipare alla propria gara"
- o Qualora si raggiunga una differenza di 5 reti tra una squadra e l'altra nel corso del tempo di gioco, la squadra che sta perdendo può inserire un giocatore in più in campo, fino al raggiungimento di un passivo di 3 reti.
- o È previsto l'utilizzo della "GREEN CARD", il cartellino verde che premia particolari gesti di Fair Play nei confronti del gioco, degli avversari, del pubblico, etc.
- o In ciascun tempo i tecnici possono richiedere un time-out della durata di 1'. Per farlo è necessario che il gioco sia fermo e che la palla sia in possesso della squadra che lo richiede, nella propria metà campo.
- o Al termine della gara tutti i bambini devono ritrovarsi al centro del campo per salutarsi.
- o Dimensioni del campo e delle porte:
  - Campo 6c6 mt 40-50 x 25-30 Porte: mt 5,00 x 1,80
  - Campo 7c7 mt 50-65 x 35-45 Porte: mt 5,50 x 2,00
- o Area di rigore di forma rettangolare delle seguenti dimensioni di massima:
  - 6c6 mt 20 x 10
  - 7c7 mt 25 x 10
- o Distanza Calcio di Rigore mt 7 Distanza della barriera mt 6